




































































Verlichting en dagmerken van schepen op zee (met uitzondering van enkele speciale gevallen)

	Anker	Zeil	Motor	Sleper	Visser	Manoeuvrerbaar	Loods	Mijnenveger
Navigatielichten	hoog  laag  >100m dekverlichting verplicht	optie   niet samen met driekleuren toplicht	  Achter hoog, voor laag toplicht	   	   treil	   anders	 	   
	< 7 m lang en < 7 knopen een rondschilderend wit licht toegestaan		 Voortgang makend door het water: allemaal heklicht (<12 m mag hek- en toplicht combineren)		  Voortgang makend door het water: allemaal boordlichten (< 20 m tweekleurenlantaarn toegestaan)			
Aanvullende lichten	Aan de grond  (tevens ankerlichten) Dubbel rood verplicht vanaf 12 m	<20 m driekleuren toplicht i.p.v. boord- + heklicht toegestaan Zeilboot <7m en roeiboort: tijdig getoonde lantaarn zonder verdere lichten	 Geel schitterlicht: luchtkussen-vaartuig  Blauw schitterlicht: Overheids-vaartuig	  1. Sleper: geel heklicht boven wit 2. De sleep voert geen toplicht, wel boord- en heklicht 3. Niet vereist bij slepen in nood	Twee afwisselende gele flikkerlichten: ringzeegvisserij netten uitzetten  netten inhalen  net zit vast  net > 150 m; geen achtertoplicht (maakt geen vaart) 	Manoeuvrerbaarheid niet   beperkt   diepgang   Bij baggeren of onderwaterwerk     kant van obstakel   veilige kant	   Actief met mijnenbestrijding	
	Geankerd  Aan de grond (< 12m niet verplicht)   	Zeil + motor 		 Altijd op sleper, op sleep als > 200 m		 duikwerk  niet  beperkt  diepgang  	 (Nederland) 	  



International Port Traffic Signals (IPTS)

	Flashing 60/min	Noodgeval. Alle vaartuigen stoppen of instructies opvolgen
	Vast of langzaam occulting	Invaren niet toegestaan.
		Invaren niet toegestaan, behalve voor schepen die buiten het hoofdvaarwater kunnen varen.
		Invaren toegestaan. Verkeer in een richting, geen tegenliggers.
		Invaren toegestaan. Verkeer in twee richtingen, tegenliggers mogelijk.
		Invaren toegestaan alleen als daarvoor toestemming is gegeven per marifoon of anderszins.
		Invaren toegestaan alleen als daarvoor toestemming is gegeven per marifoon of anderszins. Schepen die buiten het hoofdvaarwater kunnen varen, mogen invaren.
Witte en/of gele lichten rechts van de hoofdlichten		Plaatselijke betekenis, zie de havenreglementen of de almanak

Manoeuvreerseinen

- fluit, kort, 1 seconde
- fluit, lang, 4 tot 6 seconden

Ik wijzig koers naar stuurboord ▪ bakboord - ▪
 Ik sla achteruit - - -
 Aandachtssein —
 Ik begrijp u niet / gevaar voor aanvaring ▪ - - - ▪ (5x of meer)
 In smal vaarwater { Ik wil u oplopen aan uw stuurboordkant — - - ▪
 Ik wil u oplopen aan uw bakboordkant - - - - ▪
 Akkoord met oplopen — - - - ▪

Seinen bij beperkt zicht (Tussenpoos max. 2 min)

Werktuiglijk, vaart lopend —
 Werktuiglijk, geen vaart lopend — —
 Zeilschip, sleper, visser, beperkt of niet manoeuvreerbaar — - -
 Gesleept schip - - - -
 Loods op station - - - - (aanvullend sein)

Ten anker of aan de grond

Korter dan 20 m (fluit verplicht als langer dan 12 m)

Ten anker ▪ — ▪ fluit of ander efficiënt teken (max. tussenpoos 2 min)

Langer dan 20 m en korter dan 100m: klok (tussenpoos < 1 min)




Ten anker  + evt fluit ▪ — ▪

Aan de grond    + evt fluit ▪ - - —

Langer dan 100m: klok op voorschip en gong op achterschip

Ten anker   + evt fluit ▪ — ▪

Aan de grond     + evt fluit ▪ - - —

 3 losse klokslagen
 Klok snel aanhoudend 5 sec
 Gong snel aanhoudend 5 sec