
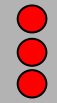
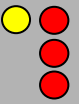
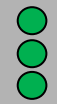
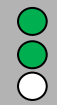
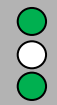
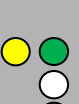


Verlichting en dagmerken van schepen op zee

	Anker	Zeil	Motor	Sleper	Visser	Manoeuvrerbaar	Loods	Mijnenveger
Navigatielichten	 >100m tevens dekverlichting	 Optioneel: rood boven groen	 Achter hoog, voor laag toplicht	 >200	 treil anders	 >50	 >50	 >50
	<7 m evt. alleen rondschildend wit licht	 Varend: allemaal heklicht (<12 m mag hek- en toplicht combineren) Varend: allemaal boordlichten (mag < 20 m gecombineerd)						
Aanvullende lichten	Aan de grond (plus anker- lichten)	<20 m evt driekleuren toplicht i.p.v. boord- + heklicht	 geel schitterlicht: luchtkussen- vaartuig Blauw schitterlicht: Overheids- vaartuig	 Sleper: geel heklicht boven wit De sleep voert geen toplicht, wel boord- en heklicht	Twee afwisselende gele flikkerlichten: ringzeegvisserij netten uitzetten netten inhalen net zit vast net > 150 m; geen achtertoplicht (maakt geen vaart)	Manoeuvrerbaarheid Bij baggeren of onderwaterwerk kant van obstakel veilige kant	 Actief met mijnenbe- strijding	
	Geankerd Aan de grond (> 12m)	Zeil + motor		 Op sleper én sleep >200 m	 <20m	 niet beperkt diep- gang	 (Nederland)	



International Port Traffic Signals (IPTS)

	Flashing 60/min	Noodgeval. Alle vaartuigen stoppen of instructies opvolgen
	Vast of Langzaam Occulting	Invaren niet toegestaan.
		Invaren niet toegestaan, behalve voor schepen die buiten het hoofdvaarwater kunnen varen.
		Invaren toegestaan. Verkeer in een richting, geen tegenliggers.
		Invaren toegestaan. Verkeer in twee richtingen, tegenliggers mogelijk.
		Invaren toegestaan alleen als daarvoor toestemming is gegeven per marifoon of anderszins.
	Invaren toegestaan alleen als daarvoor toestemming is gegeven per marifoon of anderszins. Schepen die buiten het hoofdvaarwater kunnen varen, mogen invaren.	
Witte en/of gele lichten rechts van de hoofdlichten		Plaatselijke betekenis, zie de havenreglementen of de almanak

Manoeuvreerseinen

- fluit, kort, 1 seconde
- fluit, lang, 4 tot 6 seconden

	Stuurboord	Bakboord	Achteruit
Ik wijzig koers naar:	■	■■	■■■
Ik wil u oplopen aan:	— ■	— ■ ■	— ■ ■ ■
Akkoord met oplopen:	— ■ ■ ■	— ■ ■ ■ ■	— ■ ■ ■ ■ ■
Aandachtssein	— — — —		
Ik begrijp u niet	■ ■ ■ ■ ■		

Seinen bij beperkt zicht (Tussenpoos max. 2 min)

Werktuiglijk, maakt vaart	—	
Werktuiglijk, geen vaart	— —	
Andere schepen (ook zeil)	— ■ ■ ■	(Mo(D') for danger)
Gesleept schip	— ■ ■ ■ ■	
Evt. loods op station	■ ■ ■ ■ ■	

Ten anker of aan de grond

Korter dan 20 m (fluit verplicht als langer dan 12 m)

Ten anker	Fluit of ander efficiënt teken (max. tussenpoos 2 min)
-----------	--




Langer dan 20 m en korter dan 100m: klok (tussenpoos < 1 min)

Ten anker	
Aan de grond	  

Langer dan 100m: klok op voorschip en gong op achterschip

Ten anker	 
Aan de grond	   

(Aanvullend) geluidsein ten anker liggende schepen	■ — ■ ■
(Aanvullend) geluidsein aan de grond zittende schepen	■ ■ ■ —

	3 losse klokslagen
	Klok snel aanhoudend 5 sec
	Gong snel aanhoudend 5 sec